# Lektion 19 – Anklicken von Schaltflächen

## Nachschlagen bei…

## <https://www.inf-schule.de/software/gui/entwicklung_tkinter/schaltflaechen>

## Anweisungen

Studiere die Erläuterungen und den Programmcode im Dokument <https://www.inf-schule.de/software/gui/entwicklung_tkinter/schaltflaechen>. Beantworte die Fragen. Löse die drei Aufgaben und kopier den Code der Lösungen hierher.

## Fragen

Mit welcher Methode kann man von einem Label oder einem Button die Aufschrift auslesen?

Mit welchem Attribut kann man einen Button deaktivieren bzw. aktivieren?

Mit welchem Attribut kann man einem Button eine Ereignisbehandlung zuweisen?

## Aufgaben

Aufgabe 1

Aufgabe 2

Aufgabe 3