# Brickbreaker – Eigene Spielideen

Speichere die Datei brickbreaker2.pyw unter dem neuen Namen brickbreaker.pyw.

Lass deiner Kreativität freien Lauf und verbessere das Spiel individuell. Hier ein paar Ideen:

* Ausgabe einer Lobesmeldung, wenn alle Bricks getroffen wurden
* Ständige Anzeige des Punktestandes (wie viele getroffene Bricks?)
* Ball wird mit jedem zerstörten Brick schneller
* Mehrere Reihen von Bricks
* Neues Spiel ermöglichen
* ….